

## - Sound

Componente multimediale non visibile, riproduttore audio con, opzionalmente, vibrazione del telefono. Il nome del file audio da riprodurre deve essere specificato nella proprietà Source; questa proprietà può essere impostata sia nella finestra Design che in Blocks Editor.



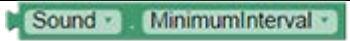

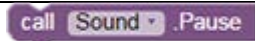
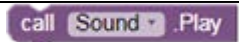
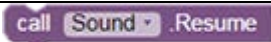
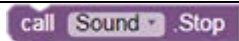
Molto simile al componente Player, dispone di una quantità minore di metodi, è utile per la riproduzione di brevi effetti sonori.

A questo indirizzo web, elencazione dei file supportati:

<http://developer.android.com/guide/appendix/media-formats.html>

Questa pagina (in lingua inglese) descrive i codec multimediali, contenitori e supporto del protocollo di rete fornito dalla piattaforma Android.

In qualità di sviluppatore di applicazioni, ciascuno è libero di fare uso di qualsiasi codec multimediale disponibile su qualsiasi dispositivo Android.

Proprietà	
<b>Source</b> File audio o video associati con questo lettore.	 
<b>MinimumInterval</b> Tempo minimo prima che il suono venga ripetuto.	 
Metodi	
<b>Pause()</b> Sospende la riproduzione del file audio o video.	
<b>Play()</b> Avvia la riproduzione del file audio o video.	
<b>Resume ()</b> Riprende la riproduzione del file audio in pausa.	
<b>Stop ()</b> Interrompe la riproduzione del file audio o video.	
<b>Vibrate</b> (numero millisecondi) Attivare motore a vibrazione del telefono per il dato numero di millisecondi.	