


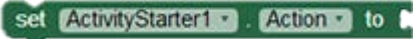
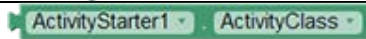





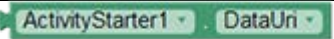











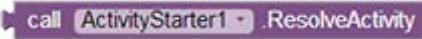
- ⚡ ActivityStarter

Componente che può lanciare un'attività utilizzando il metodo StartActivity.

Le attività che possono essere lanciate sono molteplici: aprire un browser a una pagina web specificata, aprire l'applicazione maps, inviare e-mail, ecc.

La documentazione originale è a questo indirizzo web:

<http://beta.appinventor.mit.edu/learn/reference/other/activitystarter.html>

Proprietà	
Action : testo Azione delle attività da avviare.	 
ActivityClass : testo Nome classe dell'attività per essere lanciato.	 
ActivityPackage : testo Nome del pacchetto di attività da avviare.	 
DataType Imposta il valore della proprietà componente	 
DataUri : testo URI passato in attività per essere lanciato.	 
ExtraKey : testo Nome chiave del testo passato all'attività.	 
ExtraValue : testo Valore di testo passato all'attività.	 
Result : testo Il valore restituito dall'attività in fase di avvio.	
ResultName : testo Il nome utilizzato per estrarre il risultato restituito dalla fase di avvio dell'attività.	 
ResultType : testo Immettere le informazioni restituite dalle attività in fase di avvio.	
ResultUri : testo URI (o dati) informazioni restituite dalle attività in fase di avvio.	
Eventi	
AfterActivity (risultato del testo) Chiamato dopo la fine delle attività.	
Metodi	
text ResolveActivity () Restituisce il nome dell'attività che corrisponde a questa ActivityStarter, o una stringa vuota se non viene trovata. È possibile utilizzarla prima di avviare un programma esterno per assicurarsi che l'applicazione sia installata sul telefono.	
StartActivity () Avvia l'attività associata a questo componente	