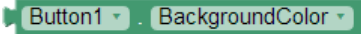
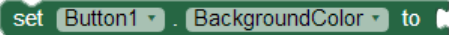

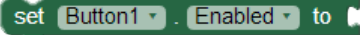

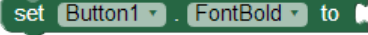

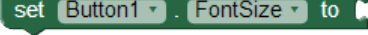

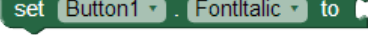




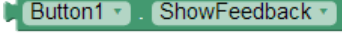
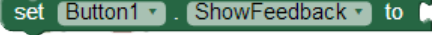
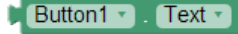


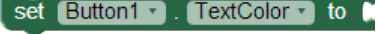






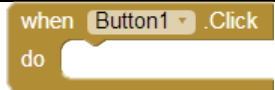
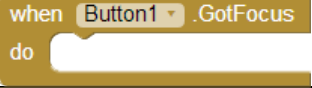
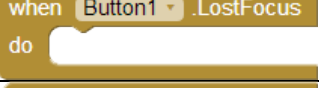
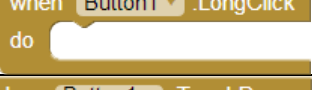
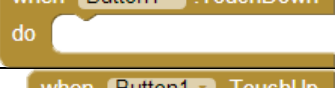
## - Button

Pulsante con la capacità di rilevare il click degli utenti.

I pulsanti sono i componenti che gli utenti toccano per fare eseguire qualche azione nell'applicazione.

Molti tratti del suo aspetto possono essere modificati nella finestra di progettazione o nel Blocks Editor.

Proprietà	
<b>BackgroundColor</b> Colore per sfondo del pulsante	 
<b>Enabled</b> Se impostato, l'utente può toccare il pulsante per provocare l'azione.	 
<b>FontBold</b> Se impostato, sul pulsante viene visualizzato il testo in grassetto.	 
<b>FontSize</b> Dimensione in punti per il testo del pulsante	 
<b>FontItalic</b> Se impostato, il testo del pulsante viene visualizzato in corsivo.	 
<b>FontTypeface</b> Famiglia di caratteri per il testo del pulsante	
<b>Height</b> Altezza del pulsante	 
<b>Image</b> Immagine da visualizzare sul pulsante	 
<b>Shape</b> (designer only- Solo da finestra Designer) Specifica la forma del tasto (impostazione predefinita, rotondo, rettangolare, ovale). La forma non sarà visibile se viene visualizzata un'immagine.	
<b>ShowFeedback</b> Specifica se deve essere visualizzato un feedback visivo di un pulsante come immagine o sfondo.	 
<b>Text</b> Testo da visualizzare sul pulsante	 
<b>TextAlignment</b> Allineamento del testo (sinistra, centrato, destra)	
<b>TextColor</b> Colore del testo	 
<b>Visible</b> Specifica se il componente deve essere visibile sullo schermo. Il valore è true se il componente è visibile e false se nascosto.	 
<b>Width</b> Larghezza del pulsante	 

Eventi	
<b>Click()</b> L'utente ha fatto click sul pulsante e rilasciato	
<b>GotFocus</b> Il pulsante ha preso il focus	
<b>LostFocus</b> Il pulsante ha perso il focus	
<b>LongClick()</b> L'utente tiene premuto il pulsante.	
<b>TouchDown()</b> Indica che il pulsante è stato premuto.	
<b>TouchUp()</b> Indica che il pulsante è stato rilasciato.	