

- TextToSpeech

Il componente TextToSpeak permette di udire il suono delle parole o numeri che sono in Label, TextBox, o inseriti da Blocks Editor.

Il dispositivo deve avere TTS Extended Service app by Eyes-Free Project installato.

Il software è scaricabile a questo indirizzo web <http://code.google.com/p/eyes-free/downloads/list>

TextToSpeech dispone di proprietà per mezzo delle quali è possibile impostare la lingua nella quale verrà pronunciato il testo.

Queste proprietà utilizzano codici di 3+3 lettere per specificare lingua e varianti linguistiche nazionali.








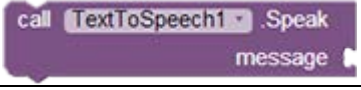

Ad esempio, per la lingua inglese il codice è **eng** e per le varianti AUS=australia e USA=statunitense.

Elenco completo:

- **eng(inglese)** AUS,BEL,BWA,BLZ,CAN,GBR,HKG,IRL,IND,JAM,MHL,MLT,NAM,NZL,PHL,PAK,PSC,TTO,USA,VIR,ZAF,ZWE
- **deu (tedesco)** AUT, BEL, CHE, DEU, LIE, LUX
- **fra (francese)** BEL,CAN,CHE,FRA,LUX
- **ita (italiano)** CHE, ITA
- **pol (Polacco)** POL
- **ces (Ceco)** CZE
- **nld (olandese)** BEL, NLD
- **spa (spagnolo)** ESP, USA

Eventuali aggiornamenti sono reperibili all'indirizzo:

<http://ai2.appinventor.mit.edu/reference/components/media.html#TextToSpeech>

Proprietà	
Country Il codice del paese per la produzione del linguaggio.	 
Language Il codice lingua di produzione del linguaggio.	 
Result Valori del componente.	
Pitch L'ultimo testo riprodotto.	 
SpeechRate Tono della voce sintetizzata. (Valori compresi tra 0 e 2). Valori minori abbassano il tono.	
Metodo	
Speak (Text message) Parla il testo dato.	
Eventi	
AfterSpeaking (Text result) Attivato dopo il testo parlato. L'argomento è il risultato del testo che è stato prodotto.	
BeforeSpeaking () Attivato prima del testo parlato.	