

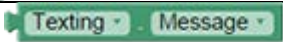

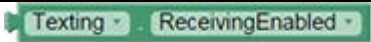

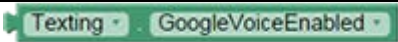
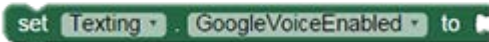
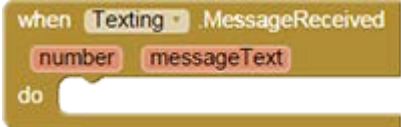


- 📱 Texting

Componente non visibile da impiegare per consentire agli utenti di inviare e ricevere messaggi di testo. I messaggi possono essere inviati e ricevuti tramite Wifi se la proprietà `GoogleVoiceEnabled` è true. Per questa opzione sono necessari account Google Voice e App. Voice mobile installata sul telefono. Questa opzione funziona solo sui telefoni che supportano Android 2.0 (Eclair) o superiore. Quando viene chiamato il metodo `SendMessage`, il componente SMS invia il messaggio di testo specificato nella proprietà `Message` al numero di telefono specificato nella proprietà `PhoneNumber`. Per poter ricevere messaggi di testo, la proprietà `ReceivingEnabled` deve essere su True. Quando arriva un messaggio viene generato l'evento `MessageReceived` fornendo il numero del mittente. Texting è spesso utilizzato con il componente `ContactPicker`, che consente all'utente di selezionare uno dei contatti presenti nel telefono e impostare la proprietà `PhoneNumber`. Per specificare direttamente il numero di telefono, impostare la proprietà `PhoneNumber` su un testo con le cifre indicate (ad esempio: (039)347.123-456-789. Il numero può essere formattato con trattini, punti e parentesi, che vengono comunque ignorati. Non si devono invece includere spazi.

Proprietà	
PhoneNumber Numero di telefono a cui il testo verrà inviato.	 
Message Testo del messaggio che verrà inviato.	 
ReceivingEnabled Se impostato a True(vero), questo componente può ricevere messaggi di testo.	 
GoogleVoiceEnabled Se impostato, questo componente può ricevere messaggi via WiFi tramite Google Voice.	 
Evento	
MessageReceived (text number, text messageText) SMS è stato ricevuto, con il testo dato e dal numero dato.	
Metodo	
SendMessage () Invia il testo specificato dal messaggio al numero dato in PhoneNumber	