

- ► Player

Componente multimediale non visibile, riproduttore audio, opzionalmente, con vibrazione del telefono. Il nome del file audio da riprodurre deve essere specificato nella proprietà Source, questa proprietà può essere impostata sia nella finestra Designer che in Blocks.

Molto simile al componente Sound, dispone di una quantità maggiore di metodi, è utile per la riproduzione di file moderatamente lunghi.

A questo indirizzo web, elencazione dei file supportati :

<http://developer.android.com/guide/appendix/media-formats.html>

Proprietà	
IsPlaying Se True, il supporto è in riproduzione.	
Loop Proprietà da testare per verificare se il player è attivo.	
PlayingOnlyInForeground Se true, il Player farà una pausa quando si lascia la schermata corrente. Se false (opzione predefinita), il Player continua anche cambiando la schermata.	
Source File audio associato con il lettore	
Volume Un numero tra 0 e 100.	
Metodi	
Pause() Sospende la riproduzione del file audio.	
Start() Avvia la riproduzione del file audio.	
Stop () Interrompe la riproduzione del file audio.	
Vibrate (number milliseconds) Attiva la vibrazione del telefono per il dato numero di millisecondi.	
Eventi	
Completed() La riproduzione audio è stata completata.	
OtherPlayerStarted() Questo evento viene segnalato quando un altro Player ha iniziato (e il Player corrente è in riproduzione o in pausa, ma non interrotto).	