

- 🚩 Notifier

Componente non visibile, permette di creare messaggi di avviso, finestre di dialogo ed interagire con l'utente, che può rispondere ai messaggi facendo click su pulsanti.

Questo permette di dirigere l'elaborazione e può essere un modo per fare il debug.

Le voci di avviso sono create attraverso i seguenti metodi:

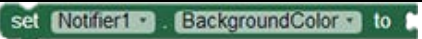
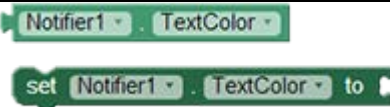





- **showMessageDialog**: visualizza un messaggio che l'utente deve chiudere premendo un pulsante.
- **ShowChooseDialog**: visualizza un messaggio con due pulsanti per consentire all'utente di scegliere una fra due opzioni.
Per es. sì o no. Con la scelta il sistema genera l'evento AfterChoosing
- **ShowTextDialog**: consente all'utente di inserire testo in risposta al messaggio.
Subito dopo di che il sistema genera l'evento. AfterTextInput
- **ShowAlert**: visualizza un avviso temporaneo che scompare dopo un breve periodo di tempo.
- **Log e registro di Android**
 - **LogError**: registra un messaggio di errore nel log di Android.
 - **LogInfo**: registra un messaggio di informazioni nel registro di Android.
 - **LogWarning**: registra un messaggio di avviso nel registro Android.


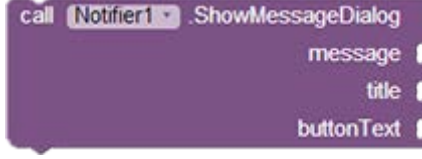
I messaggi nelle finestre di dialogo (escluso ShowAlert) possono essere formattati usando i tag HTML:

, <big>, <blockquote>,
, <cite>, <dfn>, <div>, , <small>, , <sub>, <sup>, <tt>. <u>

È anche possibile utilizzare il tag font per specificare il colore, per esempio, .

Alcuni dei nomi dei colori disponibili sono: aqua, black, blue, fuchsia, green, grey, lime, maroon, navy, olive, purple, red, silver, teal, white, yellow .

Proprietà	
BackgroundColor Specifica colore di sfondo per gli avvisi (escluso finestre dialogo).	
NotifierLength specifica il periodo di tempo durante il quale viene mostrato l'avviso	
TextColor Specifica il colore del testo per gli avvisi (escluso finestre dialogo).	
Eventi	
AfterChoosing (scelta del testo) Si attiva dopo che l'utente ha fatto una scelta in risposta a ShowChooseDialog. L'argomento è il testo sul pulsante che l'utente ha premuto.	
AfterTextInput (risposta Testo) Si attiva dopo che l'utente ha risposto a ShowTextDialog . L'argomento è il testo sul pulsante che l'utente ha inserito.	
Metodi	
LogError (Text message) Scrive un messaggio di errore nel registro di sistema Android. Vedere la documentazione di Google Android per sapere come accedere al registro.	
LogInfo (Text message) Scrive un messaggio informativo nel log di Android.	
LogWarning (Text message) Questi metodi devono essere utilizzati per il debug. Scrivono messaggi ai vari log sul dispositivo Android. I registri possono essere letti con l'uso di strumenti di debug Android, come l'Android Debug Bridge (ADB).	

<p>ShowAlert (Text message)</p> <p>Appare un messaggio che svanisce dopo pochi secondi. L'argomento è il titolo del messaggio.</p>	
<p>ShowChooseDialog (messaggio di testo, il titolo del testo, testo button1Text, testo button2Text, cancellabile boolean) mostra una finestra di dialogo con due pulsanti fra i quali l'utente può scegliere.</p> <p>Se cancelable è true ci sarà un ulteriore pulsante CANCEL.</p> <p>Premuto il pulsante viene generato l'evento AfterChoosing.</p> <p>In AfterChoosing , Il parametro "choice" sarà il testo del pulsante che è stato premuto, o "Cancel", se è stato premuto il pulsante CANCEL.</p>	
<p>ShowMessageDialog (Text message, Text title, Text buttonText)</p> <p>Fa comparire un avviso permanente fino a quando l'utente fa click su di un pulsante specificato.</p> <p>Gli argomenti sono il messaggio da visualizzare, il titolo del messaggio e del pulsante.</p>	
<p>ShowTextDialog (messaggio di testo, il titolo del testo, cancellabile boolean)</p> <p>Mostra una finestra di dialogo nella quale l'utente può immettere il testo, il sistema genererà l'evento AfterTextInput.</p> <p>Se cancelable è true ci sarà un ulteriore pulsante CANCEL.</p> <p>Immissione del testo lancerà l'evento AfterTextInput.</p> <p>Il parametro "response" per AfterTextInput sarà il testo che è stato inserito, o "Cancel" se è stato premuto il pulsante CANCEL.</p>	