


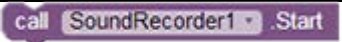


## - ● SoundRecorder

Componente multimediale non visibile, che registra audio.

Eventi	
<b>AfterSoundRecorded</b> (text sound) Fornisce la posizione del suono appena creato.	
<b>StartedRecording</b> () Indica che il registratore è avviato, e può essere fermato.	
<b>StoppedRecording</b> () Indica che il registratore si è fermato, e può essere avviato di nuovo.	
Metodi	
<b>Start</b> () Avvia la registrazione.	
<b>Stop</b> () Interrompe la registrazione	