
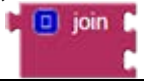
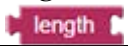
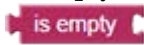


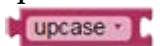
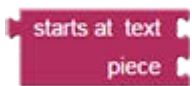
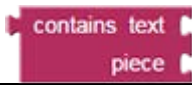


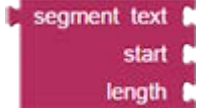
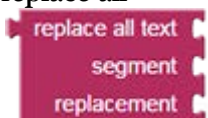


## Text blocks/Blocchi per testo

Vasta gamma di funzioni per manipolare stringhe di testo.

<b>text</b> 	Contiene una stringa di testo.
<b>join</b> 	Unisce caratteri e gruppi di caratteri. I numeri sono trattati come caratteri. Esempio1: ab join cd = restituisce abcd Esempio2: 12 join 34 = restituisce 1234
<b>length</b> 	Restituisce la lunghezza della stringa specificata
<b>is empty</b> 	Ritorna se stringa vuota
<b>compare text</b> 	Segnala se le stringhe di testo sono identiche, vale a dire uguali caratteri nel medesimo ordine.
<b>trim</b> 	Rimuove gli spazi all'inizio ed alla fine di una stringa.
<b>upcase</b> 	Converte tutti i caratteri della stringa in maiuscolo.
<b>starts at</b> 	Restituisce la posizione della prima occorrenza del carattere in piece all'interno della stringa in text. Ad esempio ana in banana restituisce 4 .
<b>contains</b> 	Restituisce vero (true) se la stringa in piece è contenuta nella stringa in text.
<b>split</b> 	Divide il testo in parti utilizzando at come punti di divisione e produce un elenco dei risultati. Es. text= programmare at = a restituisce: (progr mm re).
<b>split at spaces</b> 	Divide il testo dato in text ad ogni spazio, producendo un elenco.
<b>segment</b> 	Data una stringa in text, estrae una parte del testo a partire da start (numerico) per la lunghezza in length.
<b>replace all</b> 	Data una stringa in text, sostituisce le parti in segment con quelle in replacement. Es. text=programmare segment=a replacement=X risultato: progrXmmXre